



### Bildungsrouten multimedial -Geographiestudierende erstellen eine themengebundene Schnitzeljagd mit der App Actionbound

Danny Faus, Tanja Kaiser, Kristina Kerner, Theresa Köllner, Katharina Schnur, Pascal Weißmann

Prof. Dr. Sascha M. Henninger Lehr- und Forschungseinheit Physische Geographie und Fachdidaktik Technische Universität Kaiserslautern

## **Gliederung**

**Von A nach B – Orientierung im Raum als Aufgabe des Erdkundeunterrichtes** 

Einen Bound erstellen – kinderleicht?

Aus der Praxis: Abschlussarbeiten angehender Geographie-Lehrkräfte

Aus der Praxis: Abschlussarbeit angehender Raumplaner

**Diskussion: Gamification-Ansatz** 







# »Was ist das, ein Geograph?«



»Das ist ein Gelehrter, der weiß, wo sich die Meere, die Ströme, die Städte, die Berge und die Wüsten befinden.«



#### Erdkunde = Stadt-Land-Fluss?



#### Apps



Welt Geographie -Atom Games Ent.

\*\*\*\*



Seterra Erdkunde Seterra AB

\*\*\*\*



Destinator Erdkund



Sevdlitz Erdkunde



Erdkunde Master



World Map Quiz



Weltatlas & Weltkan



Seydlitz Erdkunde in Digital Gri



Erdkunde: Länder Be Drill Entertainment

\*\*\*\*



StudyGe-Weltkart MileoDev

\*\*\*\*



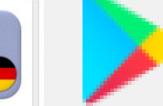
Wo liegt das? - Ler Jaysquared

\*\*\*\*



Bundesländer in De Andrey Solovyev

\*\*\*\*



Paridae



Geographie Quiz

\*\*\*\*

Deutschland - Cul Atom Games Ent.

\*\*\*\*

TILIUIS AN Westermann Digital Gm

\*\*\*\*

Lanuel Naterinve Smart Quiz Apps

\*\*\*\*

осодгарніе дага Quizzes by Peaksel

\*\*\*

Google Play

Geograpitie Quiz Yam Learning

\*\*\*\*



Hauptstadt Städte Quiz Trivia Apps

\*\*\*\*

Andrey Solovyev \*\*\*\*



Geographie Quiz S Webelinx

\*\*\*\*



Quiz zu den Lände GameSaien.com

\*\*\*\*

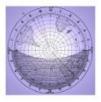


Erdkunde Schrader Nigho



Ouiz über die Bund GameSaien.com

\*\*\*\*



Physische Geograp Kirill Sidorov

\*\*\*\*



ANTON - Lernen - G ANTON - die kostenlose

\*\*\*\*



Weltatlas & Weltka HPB Labs

2.59 €



GeoExpert Lite - Wo educaPix

\*\*\*



Europa Map Quiz -Bogazici Apps

\*\*\*\*



Hauptstädte aller k

Die Karten aller Län Andrey Solovyev

\*\*\*\*







Kompetenzbereiche des Schulfaches Erdkunde

DEUTSCHE
GESELLSCHAFT FÜR
GEOGRAPHIE 2014



## Fähigkeiten des "räumlichen Denkens"

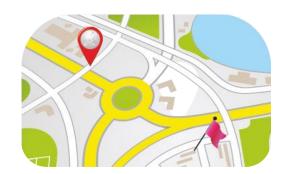


- 1. Räumliche Visualisierung/ Veranschaulichung
- 2. Räumliche Beziehungen

3. Räumliches Orientieren

Gedankliche Operation mit Objekten

Lage des eigenen Körpers im Raum bestimmen und zielgenau verändern





# Gedankliche Strategien zur Wegeplanung





Zeigen Sie bitte dorthin, wo Ihr Auto steht bzw. wo Sie aus Bus oder Bahn ausgestiegen sind.



Zeigen Sie bitte Richtung Rom.

#### Routenwissen

Landmarken **—** 



Verhaltensvorschrift

**Feldperspektive** 

#### Überblicks- und Kartenwissen



Vogelperspektive



### B.Edu. Geographie | M4 | Didaktik I



# Ausarbeitung einer themengebundenen Exkursion mit Geomedien

Orientierung mit Karte

Orientierung mit GPS

Geomedien in Freizeit & Unterricht

Außerschulisches Lernen Erlebnispädagogik

Exkursionsdidaktik

Kompetenzbereich Räumliche Orientierung Neurophysiologische Grundlagen Geschlechteraspekte kindliche Entwicklung



## Themenbeispiele aus SoSe 19



Nachhaltige Mobilität in KL



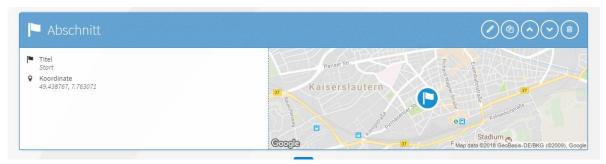












Keine Programmierkenntnisse notwendig

Screenshot-Ansicht Actionbound-Editor-Oberfläche

- Medieninhalte:
  - Bilder, Videoclips, Audiodateien, QR, Links, html-Elemente
- Viele Aufgabenmöglichkeiten
- Lösungen einsehbar
- Orientierung im Raum mittels GPS





#### Räumliche Orientierung: Instruktionsmöglichkeiten

 Verbale Beschreibung des nächsten Wegabschnitts mittels "Landmarken":

> "Begib dich zur Schlossallee 1" "Folgt dem Weg bis zur Kreuzung"

Bildausschnitt:

"Gehe den Weg entlang bis zu der Stelle, die auf diesem Foto abgebildet ist."



Räumliche Orientierung: Optionen der App

Orte finden:

1. beweglicher Richtungspfeil

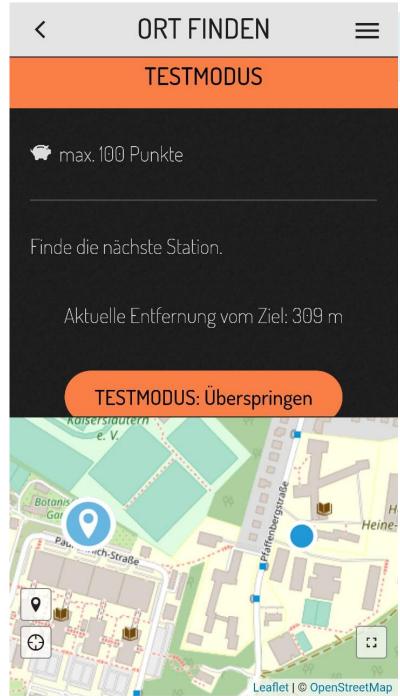




Räumliche Orientierung: Optionen der App

Orte finden:

2. Dynamische Karte:
Anzeige des Zieles und des eigenen Standortes







#### **Aufgaben-Typen:**

- Quizfragen (Single-/ Multiple-Choice)
- offene Fragen
- Schätzfragen
- Sortieraufgaben
- Umfrage

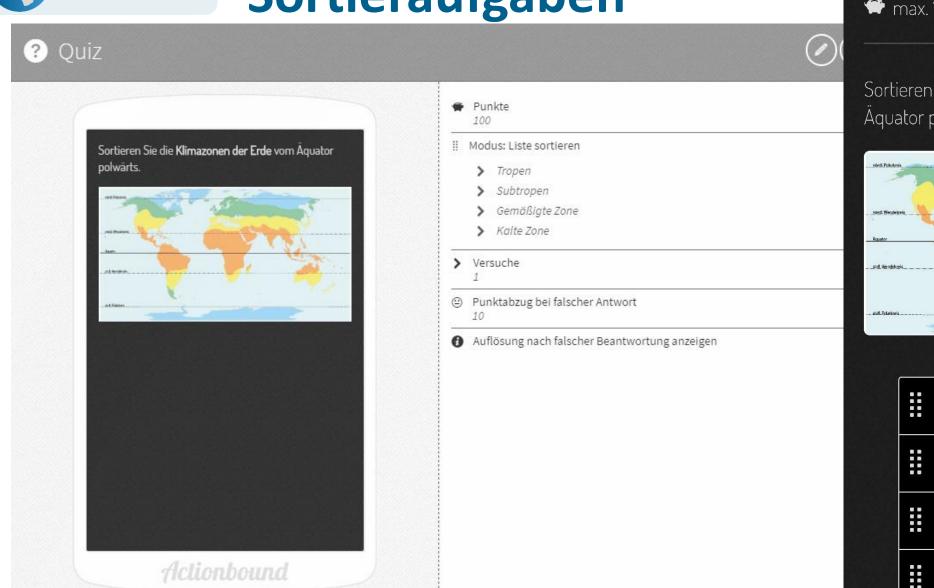


Gamification-Ansatz:

Zeitbegrenzung, Punkte und Verbesserungsmöglichkeiten



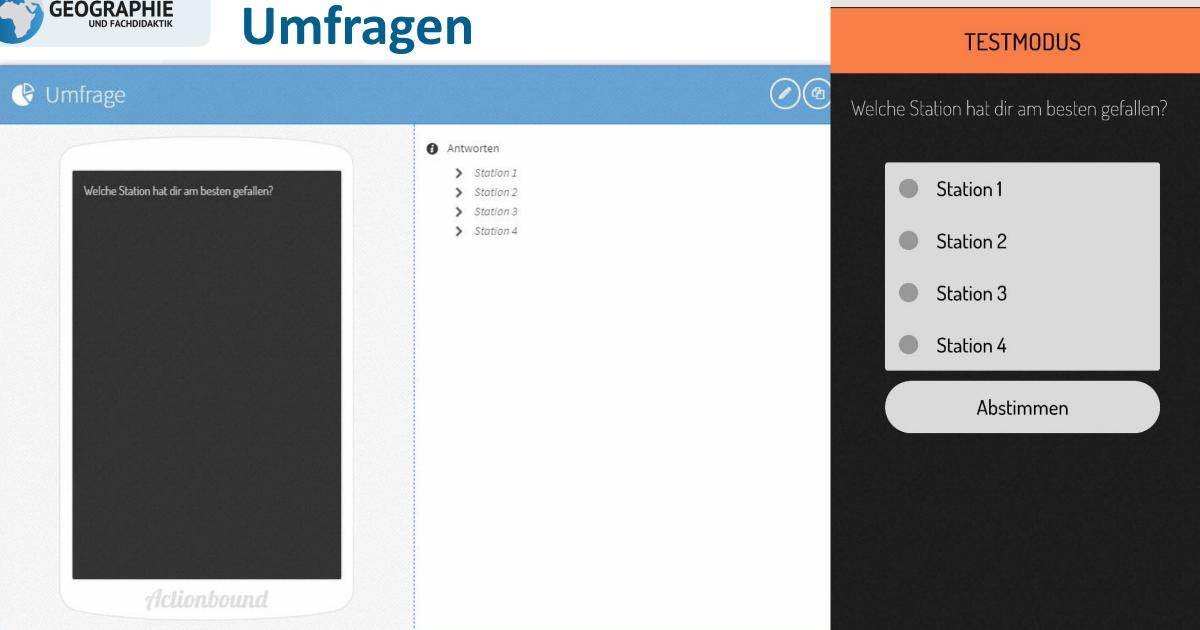
## Sortieraufgaben





Screenshot-Ansicht Actionbound-Editor-Oberfläche





**UMFRAGE** 



### Lösungen der SuS



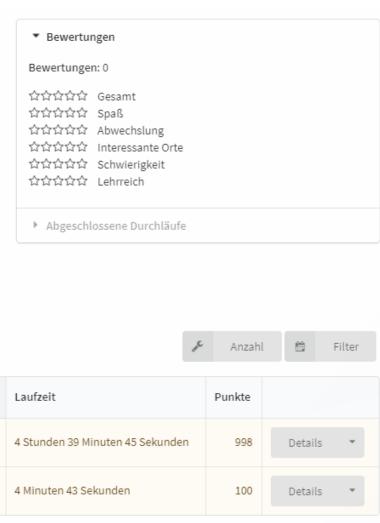
• Übersichtsergebnisse

• Einzelergebnisse der Gruppen



Abgeschlossene Durchläufe

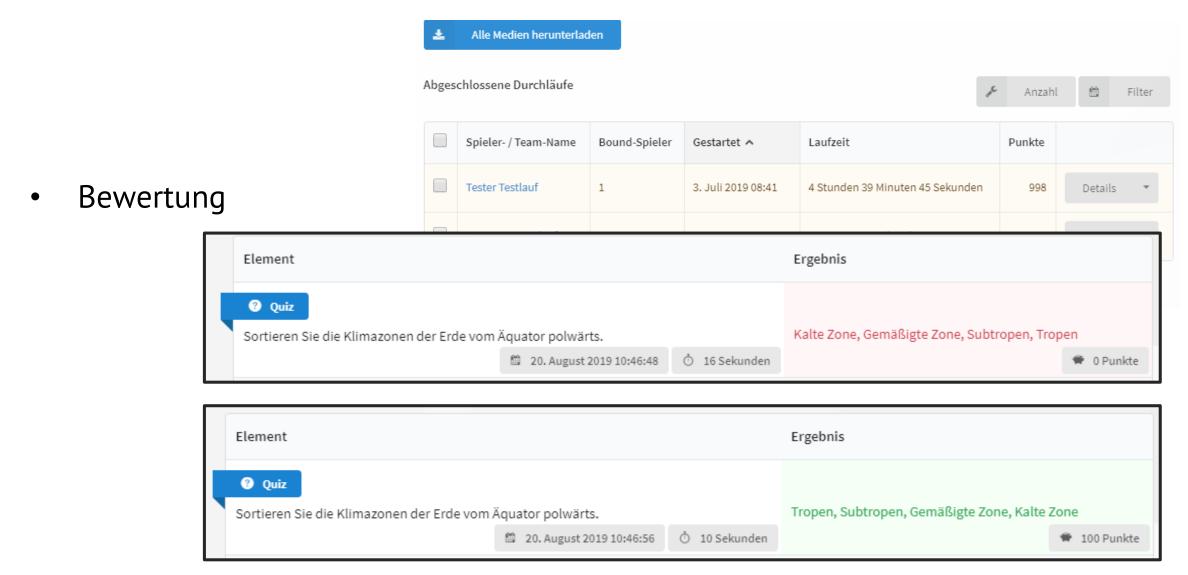
Vergleichen





### Lösungen der SuS









# Aus der Praxis: Abschlussarbeiten angehender Geographie-Lehrkräfte

Phantastische Lebewesen und wo sie zu finden sind – der Zoo Neuwied als Beispiel für Leben in Extremräumen

Theresa Alexandra Köllner Lehramt Biologie & Geographie



## Phantastische Lebewesen und wo sie zu finden sind – Bound im Zoo Neuwied



- Erkunden der bekannten Extremräume und eines neuen Extremraumes
- Bound dient der Orientierung, Information und Aufgabenbearbeitung
  - Fokussiert SuS auf Gehege und Informationstafeln
- 4 Stationen
  - Pinguine
  - Berberlöwen
  - Flamingo
  - Kaiserschnurrbarttamarine





# Aus der Praxis: Abschlussarbeiten angehender Geographie-Lehrkräfte

Schüler\*innen der SEK II erstellen mit Actionbound einen interaktiven geographischen Streifzug durch die Stadt

Pascal Weißmann Lehramt Biologie & Geographie



## Schüler\*innen der SEK II erstellen mit Actionbound einen Streifzug durch die Stadt



- 4-tägige Projektwoche
- SuS erstellen selbstständig einen Actionbound
- Lehrperson fungiert als Berater
- SuS arbeiten mit einem Begleitheft zur Projektwoche
- eigenes Prozessmodell



## Schüler\*innen der SEK II erstellen mit Actionbound einen Streifzug durch die Stadt



### Begleitheft zur Projektwoche



Begleitheft zur Projektwoche Leitfaden zum Erstellen eines Bounds

> Masterarbeit Weißmann, Pascal

- besteht aus zwei Teilen
  - Arbeitsteil
  - Nachschlagewerk

#### Kurzanleitung

- 1. Einloggen auf https://de.actionbound.com
- 2. Bound erstellen wählen
- Grundlegende Elemente wie Titel, URL, Gruppengröße, Bearbeitungsreihenfolge festlegen
- Abschnitte einfügen, um den Bound zu strukturieren
- 5. Standort festlegen, an dem der Bound startet
- Grundlegende Informationen zu dem Bound über die Funktion "Information" eintragen, z.B. Begrüßung und Thema vorstellen
- Jetzt kann der Bound nach eigenen Vorstellungen weiter gestaltet werden
- 8. Bound testen





# Aus der Praxis: Abschlussarbeiten angehender Geographie-Lehrkräfte

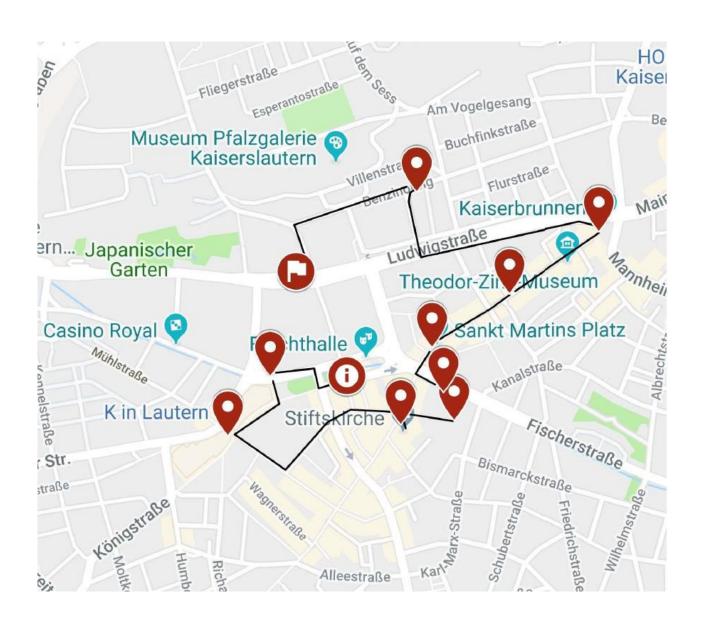
Deutsch-Amerikanische Geschichte in Kaiserslautern – Ein digitaler Guide mittels Actionbound

Danny Faus Lehramt Geographie und Biologie



## Digitale Geschichts-Tour in der Innenstadt Kaiserslauterns





#### **Eckdaten:**

- 10-12 Stationen

- Strecke: ca. 3 km

- Dauer: 2 h

#### Prämisse:

Die Innenstadt Kaiserslauterns birgt viele historisch relevante und interessante Informationen zum Thema deutsch-amerikanische Geschichte.

#### **Problem:**

Informationen sind auf viele verschiedene Orte oder Sehenswürdigkeiten verteilt und oftmals für "Lernende" ohne Aufarbeitung nicht sofort zu erkennen.





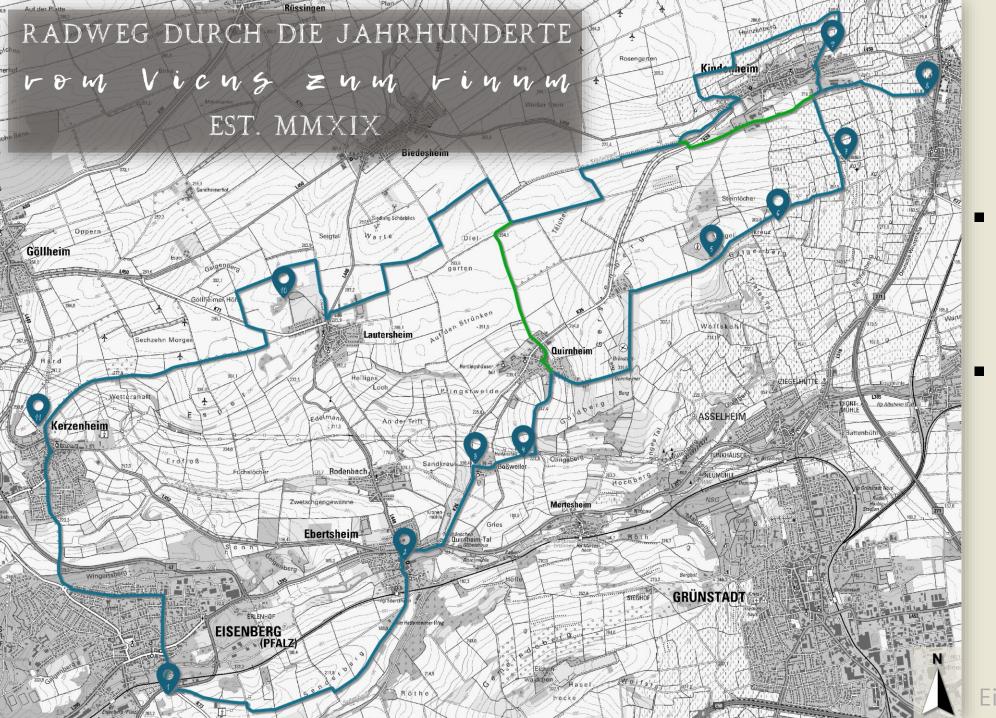
# Aus der Praxis: Bachelorprojekt angehender Raumplaner\*innen

Vom vicus zum vinum

- Radweg durch die Jahrhunderte

Lennart Bruß, Annalena Eppers, Jan Heinrich, Marlon Herlt, Michelle Jendretzke, Zoe Röstel, Andre Schneider und Daniel Thress

Studiengang: Bachelor Raumplanung





- 31 km langes
   Radwegekonzept
   in der Vorderpfalz
- 11 historische
   Stationen mit
   Informationstafeln
   und jeweils einer
   Aufgabe in
   Actionbound

Eigene Datstellung

#### ACTIONBOUND am Beispiel des Opfersteins in Bockenheim





#### **Opferstein**

Eure Reise führt euch nun durch die dunklen Wälder und gefährlichen Sümpfe des wilden Germaniens.

Hier befindet ihr euch im Mittelpunkt einer heidnischen Kult- und Opfersätte aus längst vergangener Zeit.

Damit ihr die Götter nicht verärgert, müsst ihr herausfinden welchem Gott der Priester ein Ross opfern soll.

- Wodan (Göttervater, Kriegsund Totengott)
- Donar (Donner- und Gewittergott)
- Tyr (Rechts- und Kriegsgott)
- Frija (Göttin der Ehe und der Mutterschaft)







### Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

