

DIGITALER WANDEL IN STUDIUM UND LEHRE

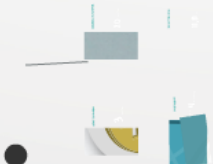


ZIEL:

12 FACHBEREICHE,
4 HÄUSER,
1 ZIEL!





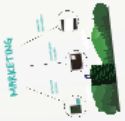


QUICKIE

WEEKLY

EVENTS





MARKETING

2.800



RESÜMEE



ZIELE

TECHNISCHE UNIVERSITÄT
KAISERSLAUTERN



allgemeiner deutscher hochschulsportverband
adh

Gesundheitspartner
TK Die Techniker

DIGITALER WANDEL IN STUDIUM UND LEHRE



Deutsches Forschungszentrum für Künstliche Intelligenz GmbH

Embedded Intelligence

SERIOUS GAMES ENGINEERING

SPORT WISSENSCHAFT

RH Regionales Hochschul-Rechenzentrum Kaiserslautern RK

FACHBEREICH INFORMATIK

allgemeiner deutscher hochschulsportverband

adh

Gesundheitspartner

Die Techniker

ZIEL:

DIGITALE APP-BASIERTE BEWEGUNGSFÖRDERUNG
AUFBAUEND AUF DEM **GAMIFICATION**-ANSATZ

IDENTIFIKATION DER STUDIERENDEN MIT **TUK**
VERBESSERN

GAME OF TUK

12 FACHBEREICHE,
4 HÄUSER,
1 ZIEL!



SOZIALWISSENSCHAFTEN
MATHEMATIK
CHEMIE
GAMΣ OF TUK
WIRTSCHAFTSWISSENSCHAFTEN
RAUM- & UMWELTPLANUNG
PHYSIK
GAMΣ OF TUK
BAUINGENIEURWESEN
INFORMATIK
BIOLOGIE
GAMΣ OF TUK
MASCHINENBAU & VERFAHRENSTECHNIK
ELEKTRO- & INFORMATIONSTECHNIK
ARCHITEKTUR
GAMΣ OF TUK
47

GAME of TUK: KOMBINATION aus ...

DIGITAL



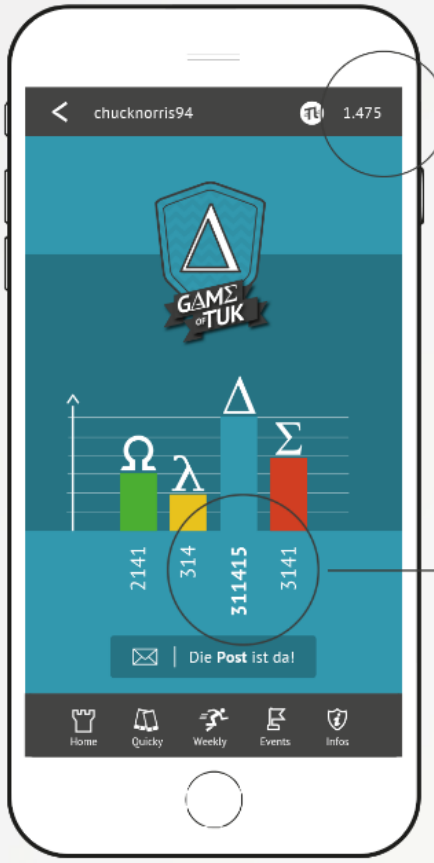
+



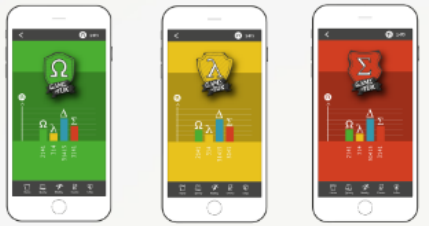
ANALOG

GAME OF TUK

Bank of TUK



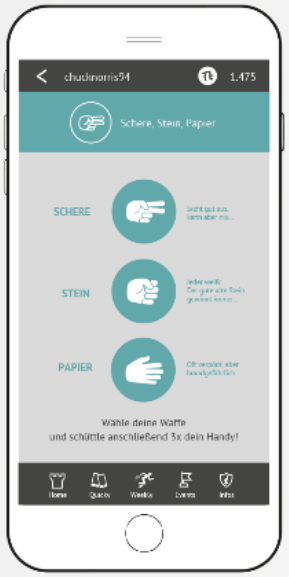
PERSÖNLICHER PUNKTESTAND



TEAM PUNKTESTAND

Home
Quickies
Weekly
Events
Infos
QUICKIES
WEEKLY
EVENTS
SCHERE-STEIN-PAPIER
ESELRENNEN
COIN COLLECTOR
FAHRRAD-KM
SPORTKURSE
SCHNITZELJAGD
OPENING BATTLE
GROßES FINALE

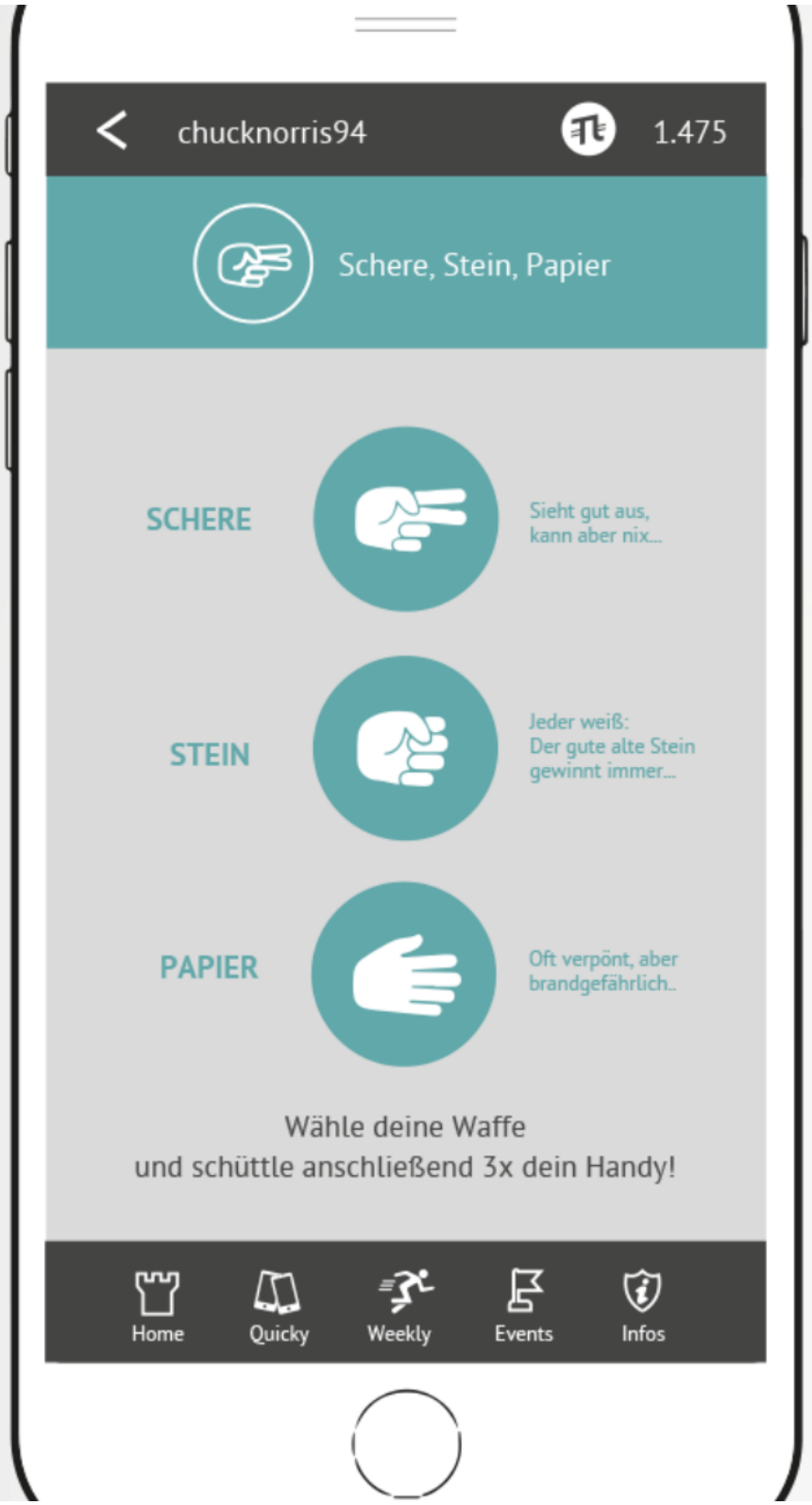
QUICKIE

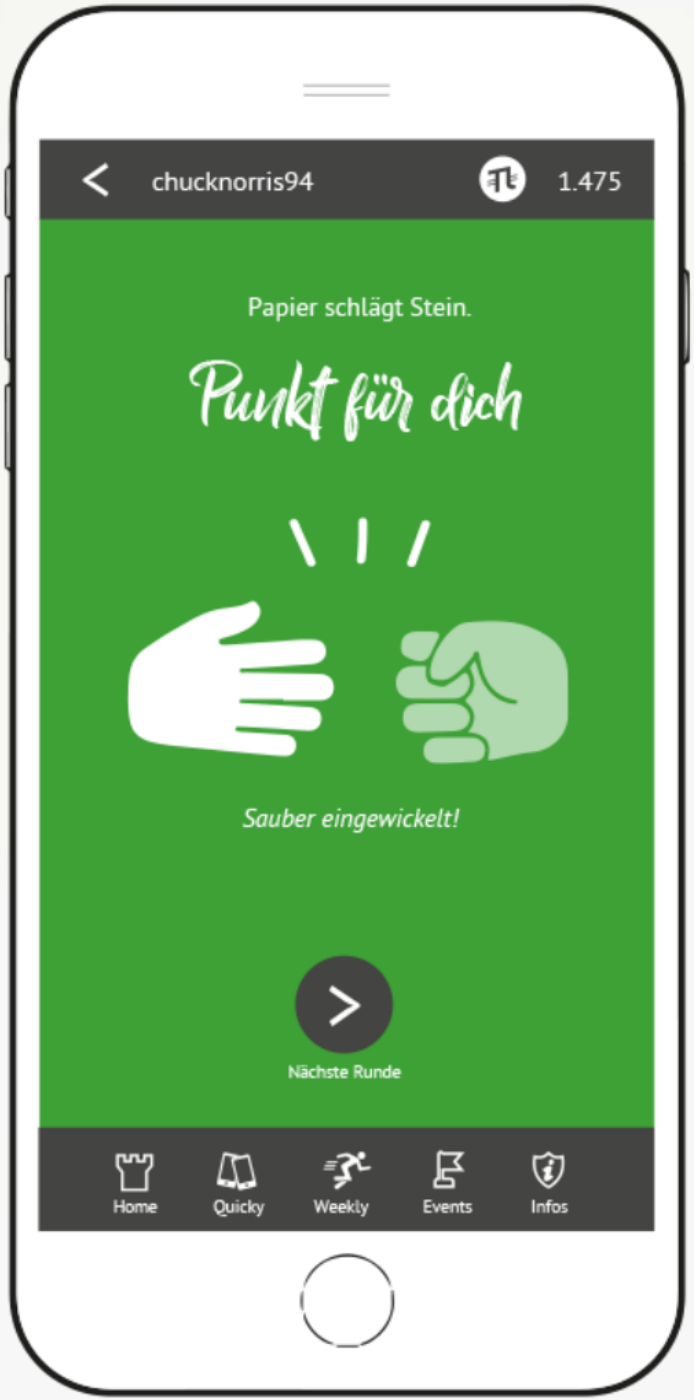

chucknorris94
1.475
Schere, Stein, Papier
SCHERE
STEIN
PAPIER
Wähle deine Waffe
und schüttle anschließend 3x dein Handy!


Punkt für dich
2 Dumme,
1 Gedanke
Das war nix


chucknorris94
1.475
Start
Ziel
Tippe abwechselnd
auf die Peitsche und die Karotte,
um deinen Esel über die Zielline
zu bringen. Beeil' dich!


Gewonnen
Verloren
vs.


chucknorris94
1.475
Schere, Stein, Papier
SCHERE
Sieht gut aus,
kann aber nix...
STEIN
Jeder weiß:
Der gute alte Stein
gewinnt immer...
PAPIER
Oft verpönt, aber
brandgefährlich..
Wähle deine Waffe
und schüttle anschließend 3x dein Handy!
Home
Quicky
Weekly
Events
Infos


chucknorris94
1.475
Papier schlägt Stein.
Punkt für dich
Sauber eingewickelt!
Nächste Runde
Home
Quicky
Weekly
Events
Infos

chucknorris94 1.475





Tippe abwechselnd
auf die Peitsche und die Karotte,
um deinen Esel über die Ziellinie
zu bringen. Beeil' dich!

Home Quicky Weekly Events Infos

chucknorris94 1.475

Du hast das Verhältnis zwischen Belohnung und Strafe kapiert!

Gewonnen



08:04 s

Vs.

09:34 s

Mir reicht's! Noch ein Spiel!

Home Quicky Weekly Events Infos


chucknorris94
1.475
Du hast das Verhältnis zwischen Belohnung und Strafe kapiert!
Gewonnen
08:04 s
vs.
09:34 s
Mir reicht's!
Noch ein Spiel!
Home
Quicky
Weekly
Events
Infos

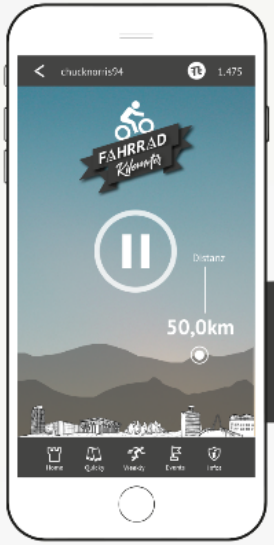

chucknorris94
1.475
Okay, Esel-Rennen ist nicht dein Ding, aber du hast bestimmt andere Qualitäten!
Verloren
08:04 s
vs.
07:34 s
Mir reicht's!
Noch ein Spiel!
Home
Quicky
Weekly
Events
Infos

WEEKLY



COINS SAMMELN

3 km/Tag



FAHRRAD KILOMETER

20 km/Tag



SPORTKURSE

bis zu 4 Kurse/Tag



SCHNITZELJAGD

11,8 km

WEEKLY



COINS SAMMELN

3 km/Tag



FAHRRAD KILOMETER

20 km/Tag



SPORTKURSE

bis zu 4 Kurse/



SCHNITZELJAGD

11,8 km

EVENTS

Opening BATTLE

FINALE



GAMES OF TUK
















Opening
BATTLE
WER HAT DAS GRÖSSTE
STEHVERMÖGEN?




04.-28.


GAMES of TUK










GAME OF TUK
GAME OF TUK
GEWINNER
2018
GAME OF TUK






BLUEPHOENIX
GAME OF TUK
GEWINNER
2018
GAME OF TUK

350,- €
GAME OF TUK




565378
514515
657795
68765
350,- €
GAME OF TUK
GAME OF TUK


MARKETING

INTERESSE WECKEN



COMMITMENT STEIGERN



RIVALITÄT ANSTACHELN






SOZIALWISSENSCHAFTEN
MATHEMATIK
CHEMIE
MASCHINENBAU & VERFAHRENSTECHNIK
ELEKTRO- & INFORMATIONSTECHNIK
ARCHITEKTUR
04.-28. JUNI
LASSET DIE SPIELE BEGINNEN!


Coming
SOON
GAME OF TUK
LASSET
DIE SPIELE
BEGINNEN!
JUNI
2018


GAME OF TUK
GOLDENE
MENSA-KARTE
TU KAISERSLAUTERN


NOCH 46 TAGE!
GAME OF TUK

MARKETING

INTERESSE WECKEN



COMMITMENT STEIGERN



RIVALITÄT ANSTACHELN






Fachschaftsrat WiWi
VollVersammlung
Fachschaftsrat Wirtschaftswissenschaften
FACHSCHAFT
WIRTSCHAFTS
WISSENSCHAFTEN

MARKETING

INTERESSE WECKEN



COMMITMENT STEIGERN



RIVALITÄT ANSTACHELN






WAPPEN
FARBE
MUSTER
NAME
[omega]
HAUS
OMEGA
BAUINGENIEURWESEN
INFORMATIK
BIOLOGIE
VERBÜNDETE
BI + INFO + BIO
ANZAHL
2471 Studierende (Stand WS 17/18)
SKILLS
Belastbar wie Beton, zünftig, ausreichend genau, Nachteulen, kaffeebegeistert
MASKOTTCHEN
Bieber, N.N., Frosch
KAFFEEKONSUM*
3,29 Tassen (durchschn. Tagesverbrauch pro Person)
SPORTLICHKEIT*
45,5 % (treiben mind. 2 h Sport pro Woche)
* Quelle: University Health Report
TU Kaiserslautern 06/15


HAUS
DELTA
SOZIALWISSENSCHAFTEN
MATHEMATIK
CHEMIE
HAUS
LAMBDA
WIRTSCHAFTSWISSENSCHAFTEN
RAUM- & UMWELTPLANUNG
PHYSIK
HAUS
SIGMA
ELEKTRO- & INFORMATIONSTECHNIK
MASCHINENBAU & VERFAHRENSTECHNIK
ARCHITEKTUR

[omega]

BAUINGENIEURWESEN
INFORMATIK
BIOLOGIE

VERBÜNDETE	BI + INFO + BIO
ANZAHL	**2471** Studierende (Stand WS 17/18)
SKILLS	Belastbar wie Beton, zünftig, ausreichend genau, Nachteulen, kaffeebegeistert
MASKOTTCHEN	Bieber, N.N., Frosch
KAFFEEKONSUM*	**3,29 Tassen** (durchschn. Tagesverbrauch pro Person)
SPORTLICHKEIT*	**45,5 %** (treiben mind. 2 h Sport pro Woche)



* Quelle: University Health Report
TU Kaiserslautern 06/15

MARKETING

INTERESSE WECKEN



COMMITMENT STEIGERN



RIVALITÄT ANSTACHELN







2.800

Studis haben teilgenommen

ZIELE

Steigerung der Identifikation mit der TUK

Bewegungsförderung

Weiterentwicklung 2019

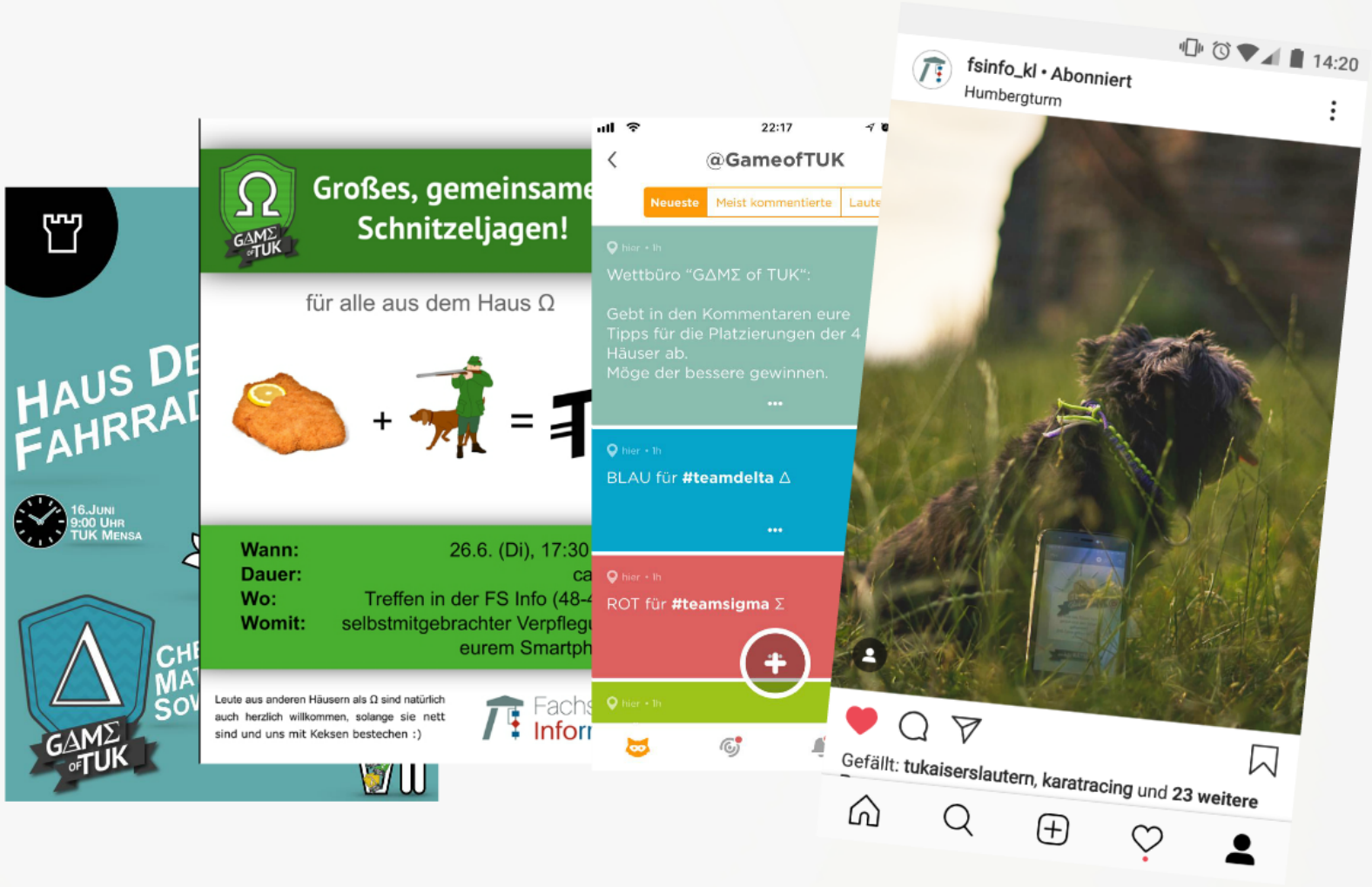
REAKTIONEN **SOCIAL MEDIA**



IDENTIFIKATION MIT DEM **#HAUS**



REAKTIONEN SOCIAL MEDIA



IDENTIFIKATION MIT DEM HAUS

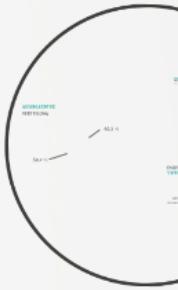


ZIELE

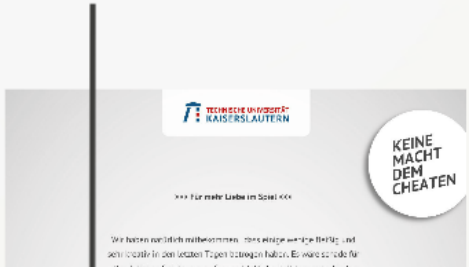
Steigerung der Identifikation mit der TUK



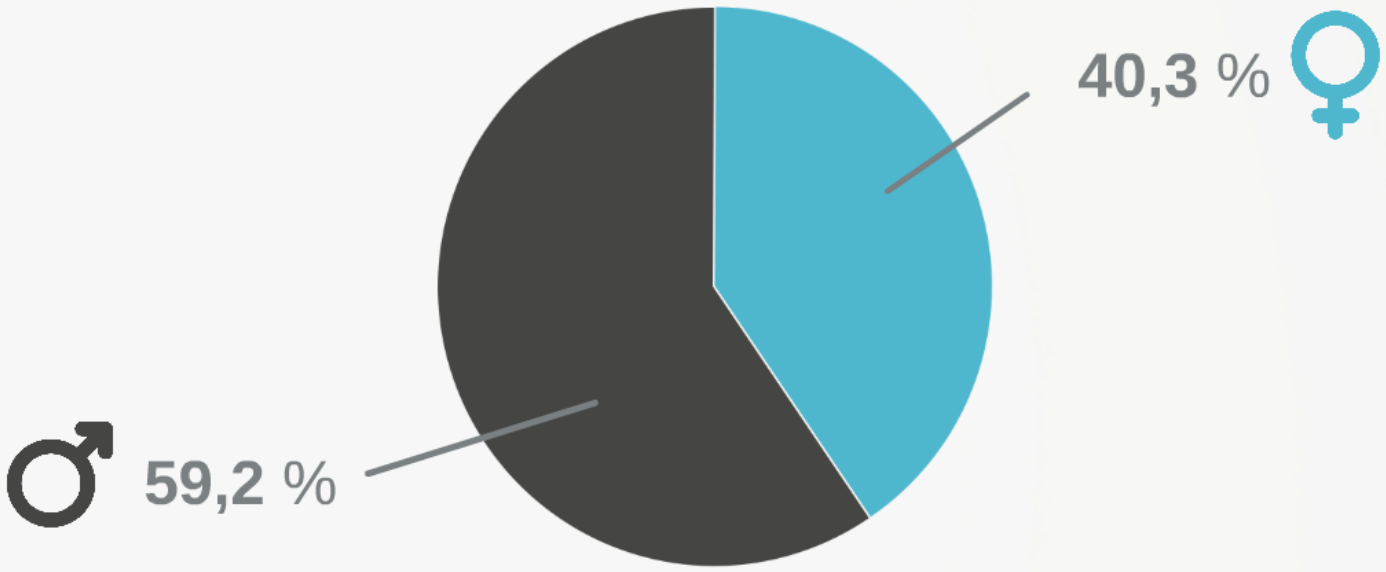
Bewegungsförderung



Weiterentwicklung 2019



GESCHLECHTER VERTEILUNG



BEWEGUNGS UMFRAGE

Score-Ergebnisse aller Umfrage-Teilnehmer,
die **aktiv** an Game of TUK teilgenommen haben.

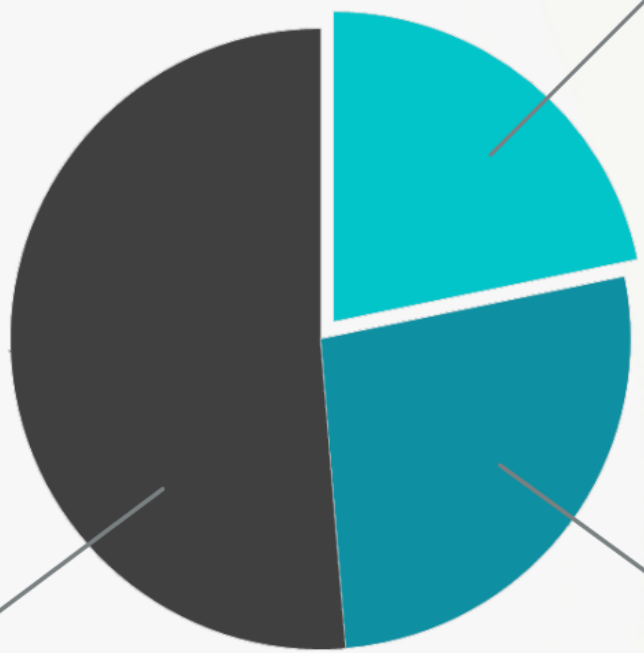
+26,8%

2017

2019

2679
+12%
936

SPORT TYPEN



22%

WENIG AKTIV

27%

MODERAT AKTIV

51%

INTENSIV AKTIV



« ICH HABE WÄHREND GAME of TUK INSGESAMT 6 kg ABGENOMMEN »

FEEDBACK

» [...] danke für den Hinweis, dass es eigentlich gar nicht so schwer ist, ein bisschen mehr Bewegung in den Alltag zu integrieren. Keep up the good work. [...] «

[Studentin Julia K. via Facebook]

ZIELE

Steigerung der Identifikation mit der TUK

Bewegungsförderung

Weiterentwicklung 2019

Weiterentwicklung 2019



TECHNISCHE UNIVERSITÄT KAISERSLAUTERN

KEINE MACHT DEM CHEATEN

>>> Für mehr Liebe im Spiel <<<

Wir haben natürlich mitbekommen, dass einige wenige fleißig und sehr kreativ in den letzten Tagen betrogen haben. Es wäre schade für alle ehrlichen Spieler, wenn Game of TUK durch Betrug entschieden werden würde. Euer Engagement und Herzblut in allen Ehren, aber **selbstverständlich rechnen wir alle Cheater und Fake-Accounts raus**, da wir für alle faire Spiele haben möchten.

Das heißt, wir haben bei der aktuellen Punktevergabe die Cheater identifiziert und **ihre kompletten Punkte bei der Häuserwertung raus-gerechnet und werden das selbstverständlich auch in Zukunft tun.** Also: Bitte hört auf zu betrügen, es bringt sowieso nichts und macht uns nur zusätzliche Arbeit. :)

WIR WÜNSCHEN ALLEN WEITERHIN SCHÖNE UND FAIRE SPIELE!

GAME of TUK

(w) Game of TUK Team

PS: Wer cheatet, ist bei der goldenen und silbernen Mensakarten-Verlosung raus und kann die Einzelpunkt-Kategorie nicht gewinnen – das ist ja klar.

Sicherheitsentwicklung



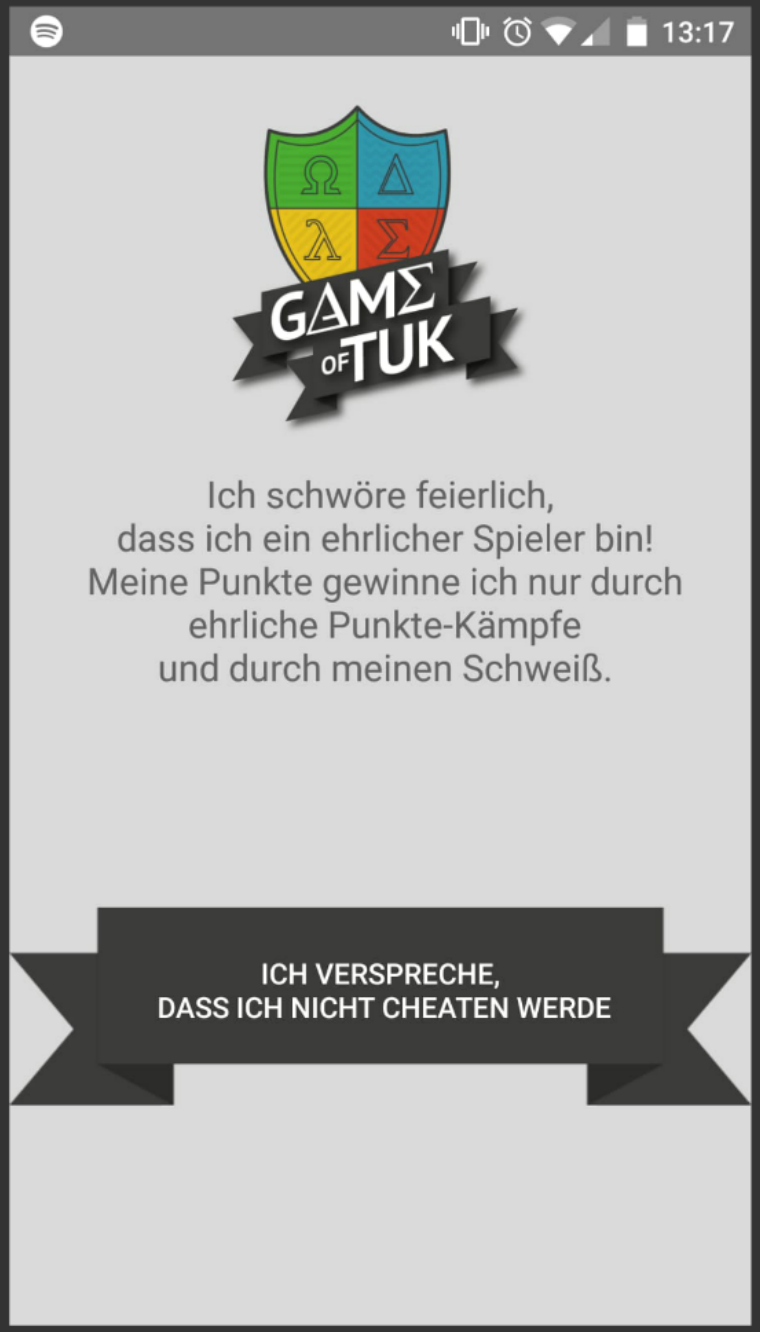
Ehrenkodex





Login-Verfahren

Backend-Sicherheit


13:17
GAMΣ OF TUK
Ich schwöre feierlich,
dass ich ein ehrlicher Spieler bin!
Meine Punkte gewinne ich nur durch
ehrliche Punkte-Kämpfe
und durch meinen Schweiß.
ICH VERSPRECHE,
DASS ICH NICHT CHEATEN WERDE

Er

Sicherheitsentwicklung



Ehrenkodex

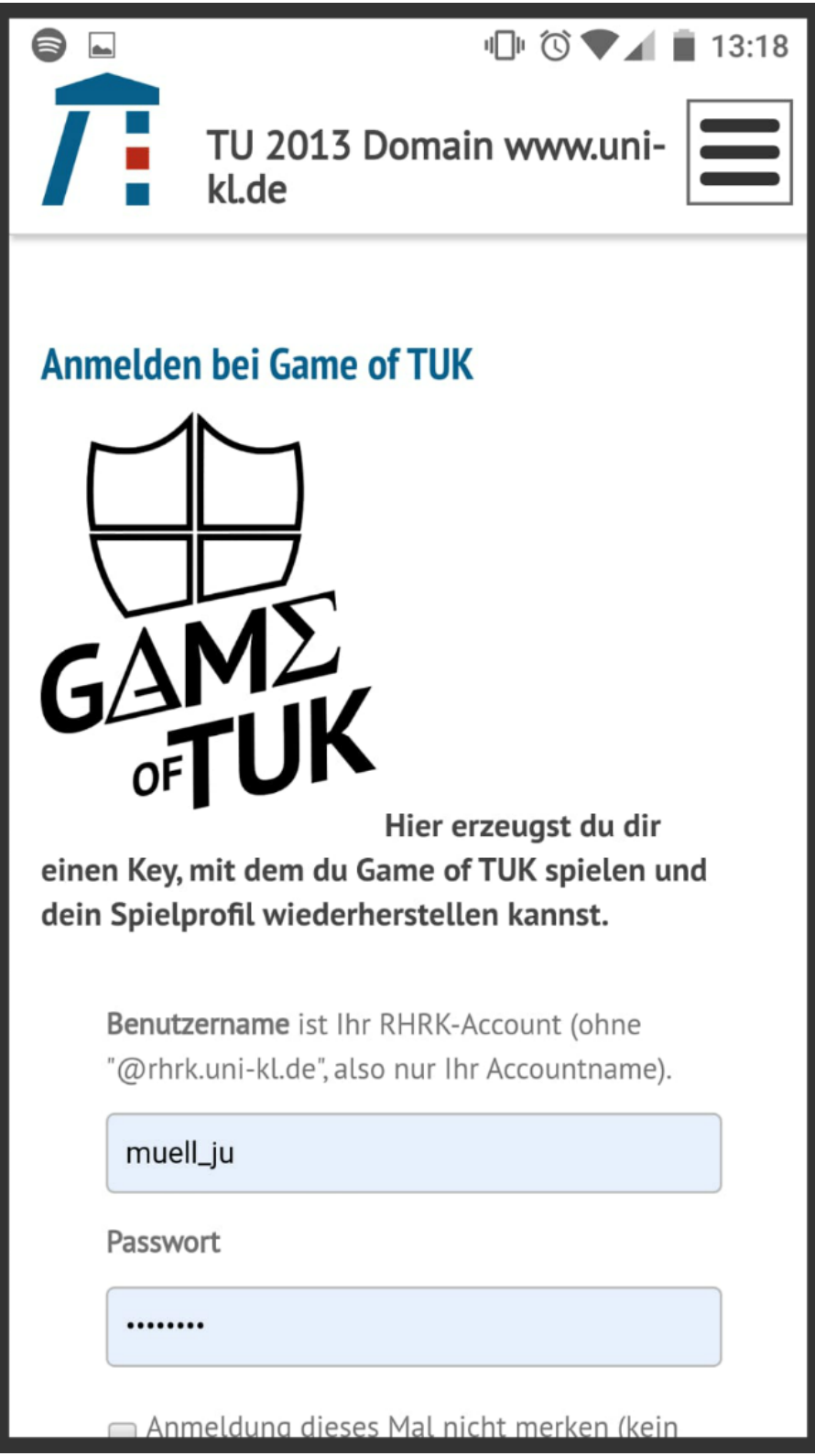




Login-Verfahren

Backend-Sicherheit


13:17
GAME of TUK
WILKOMMEN
zu GAME of TUK
Noch wenige Schritte und es kann losgehen. Dieses Jahr registrierst du dich mit dem Shibboleth System. Dafür einfach auf Key holen drücken, den Key kopieren und einfügen, key senden, zack fertig.
KEY HOLEN
Key hier eintragen
KEY SENDEN


13:18
TU 2013 Domain www.uni-kl.de
Anmelden bei Game of TUK
GAME of TUK
Hier erzeugst du dir einen Key, mit dem du Game of TUK spielen und dein Spielprofil wiederherstellen kannst.
Benutzername ist Ihr RHRK-Account (ohne "@rhrk.uni-kl.de", also nur Ihr Accountname).
muell_ju
Passwort
Anmeldung dieses Mal nicht merken (kein

Sicherheitsentwicklung



Ehrenkodex





Login-Verfahren

Backend-Sicherheit

RESÜMEE

Digitalisierung kann helfen mehr Bewegung in den Studi-Alltag zu bringen!



?

- Zielgruppenspezifische Angebote
- Innovativ sein
- Partizipativ arbeiten







Durch die Kombination aus realem und digitalem Spielen haben wir es mit Game of TUK geschafft körperlich inaktive und zu wenig aktive Studierende zu mehr Bewegung im Alltag zu motivieren.

GAME OF TUK

TECHNISCHE UNIVERSITÄT
KAISERSLAUTERN



nexus

DIGITALER WANDEL IN STUDIUM UND LEHRE