

RUHR-UNIVERSITÄT BOCHUM

Co-Creative Learning Lab

An integrative Digital Platform

nexus Tagung „Digitaler Wandel in Studium und Lehre“

TU Kaiserslautern, 12. - 13. September 2019

Dr. Thomas Süße

thomas.suesse@rub.de



IAW

INSTITUT FÜR ARBEITSWISSENSCHAFT
Lehrstuhl Arbeitsmanagement und Personal

DFG Deutsche
Forschungsgemeinschaft

GEFÖRDERT VOM



Bundesministerium
für Bildung
und Forschung



IAW

Ziele des Lernlabors

- Studierende unterschiedlicher Fachrichtungen auf neue Arbeitskontexte vorbereiten → **Handlungsfähigkeit**
- Neue Geschäftsmodelle kennenlernen und ausprobieren → **Innovationsfähigkeit**
- Systematische Auseinandersetzung mit wissenschaftlichen Fragestellungen → **Reflexionsfähigkeit**



Ziele des Lernlabors

- Studierende unterschiedlicher Fachrichtungen auf neue Arbeitskontexte vorbereiten → **Handlungsfähigkeit**
- Neue Geschäftsmodelle kennenlernen und ausprobieren → **Innovationsfähigkeit**
- Systematische Auseinandersetzung mit wissenschaftlichen Fragestellungen → **Reflexionsfähigkeit**

Wie könnten diese Ziele verfolgt werden?

1. Studierende sollten Dynamiken neuer Arbeitswelten erleben,
2. deren spezifische Herausforderungen und Chancen explorieren &
3. ihre Erfahrungen anhand wissenschaftlicher Erkenntnisse spiegeln.



Gamification

- Anwendung von Spielprinzipien auf betriebliche Anwendungsbereiche:
 - Nutzung psychologischer Effekte zur positiven Bestärkung und dem Erzeugen von Emotionen
 - Beeinflussung individueller Verhaltensweisen
 - Förderung von Lernprozessen

(Robson et al. 2015)

- Beispiel

- benzinsparender Fahrstil lässt sich durch Gamification-Anwendung im Fahrzeug fördern

(Magana & Munoz-Organero, 2015)

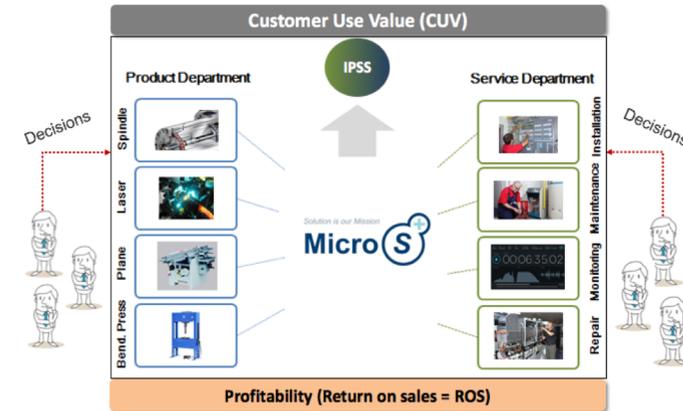




Interaktive Lernplattform



Videos & Multimedia



realitätsnahe Rollen

Serious Gaming System

Innovative Stories



GENERAL INFORMATION ABOUT MOPHONE

MoPhone is a promising tech start-up out of a German University, which is quickly making its mark on the international tech scene. The company focuses on new generation, ecological, sustainable smartphones, which are individually customized through a variety of available hardware modules MoPhone's first product line, the "MoPhone 1.0", was only recently launched but is already trending in both local and international markets. This is due to its ingenious concept, which allows to the phone's hardware to be configured (and reconfigured) according to customer needs and desires. Not only does hardware configuration provide a huge benefit for customers, but the CEO of MoPhone is also proud that the MoPhone 1.0 has tremendous potential to significantly reduce electronic waste through a more efficient use of resources.

Interaktives Info Grafiken



IAW Impressionen



Business Girls Chat Log:

- Omichron:**
 - Option 3
 - einnahmen: 3.547.000
 - prodktionseinheit: 12.050
 - unsere Einnahmen: 2.350.000
- Ilka:**
 - Mophone:
 - option 3
 - Einnahmen: 5.000.000
 - standardprozesse: 240.000
 - unsere Einnahmen: 2.500.000
- Eda Egin:** Okay danke mädels
- Eda Egin:** Gerne, könnt uns ja sagen, wenn ihr Abweichungen habt bei euren Entscheidungen oder so
- Eda Egin:** Klar, wir geben euch bescheid

Business Girls Chat Log (Continued):

- Eda Egin:**
 - Omichron:
 - Option 3
 - einnahmen: 3.150.000
 - unsere Einnahmen: 800.000
- Kübra Kokol:**
 - Mophone:
 - option 3
 - Einnahmen: 3.650.000
 - unsere Einnahmen: 1.150.000
 - Mophone:
 - option 3
 - Einnahmen: 4.500.000
 - unsere Einnahmen: 2.000.000
- Ilka:** Ja dann müssten wir uns bei den Einnahmen nochmal einigen im Moment sind die ja noch unterschiedlich ;)



Business Girls Chat Log (Continued):

- Mophone:**
 - einnahmen: 5,2 Mio.
 - unsere Einnahmen: 2,7 Mio.
 - Prozesse: 240.000
- Mai Lara (Do. 1. Juni):**
 - Omichron:
 - ppp: 4,2 Mio.
 - unsere Einnahmen: 3 Mio.
 - Prozesse: 14.850
- Ilka:** Die insgesamt Einnahmen könnten wir noch erhöhen, wenn ihr wollt. Aber in jedem Fall benötigen wir unsere Einnahmen ;)
- Kübra Kokol (Mo. 5. Juni):**
 - Omichron: Gesamteinnahmen 6000000
 - Mophone Gesamteinnahmen 7700000

MicroS+ Website Overview:

YOUR COMPANY

OVERVIEW | PSS BENCHMARK | KEY FIGURES | SERVICE DEPARTMENT

Headline zum Text

MicroS+ is an internationally competitive microfabrication company and a global supplier of micro-manufacturing equipment and services. Based in Stuttgart, Germany, MicroS+ was founded in 1955 and by 1985 had made considerable strides towards successful international growth.

Today, MicroS+ has state-of-the-art facilities throughout Europe, North America and Asia. MicroS+ portfolio includes the design, development and sale of highly customized micro-manufacturing equipment for specific customer needs, particularly in industries where precision is of the utmost importance. Operating exclusively in the B2B Market, MicroS+ successfully provides high precision solutions to numerous processes such as smartphone production and watch manufacturing.

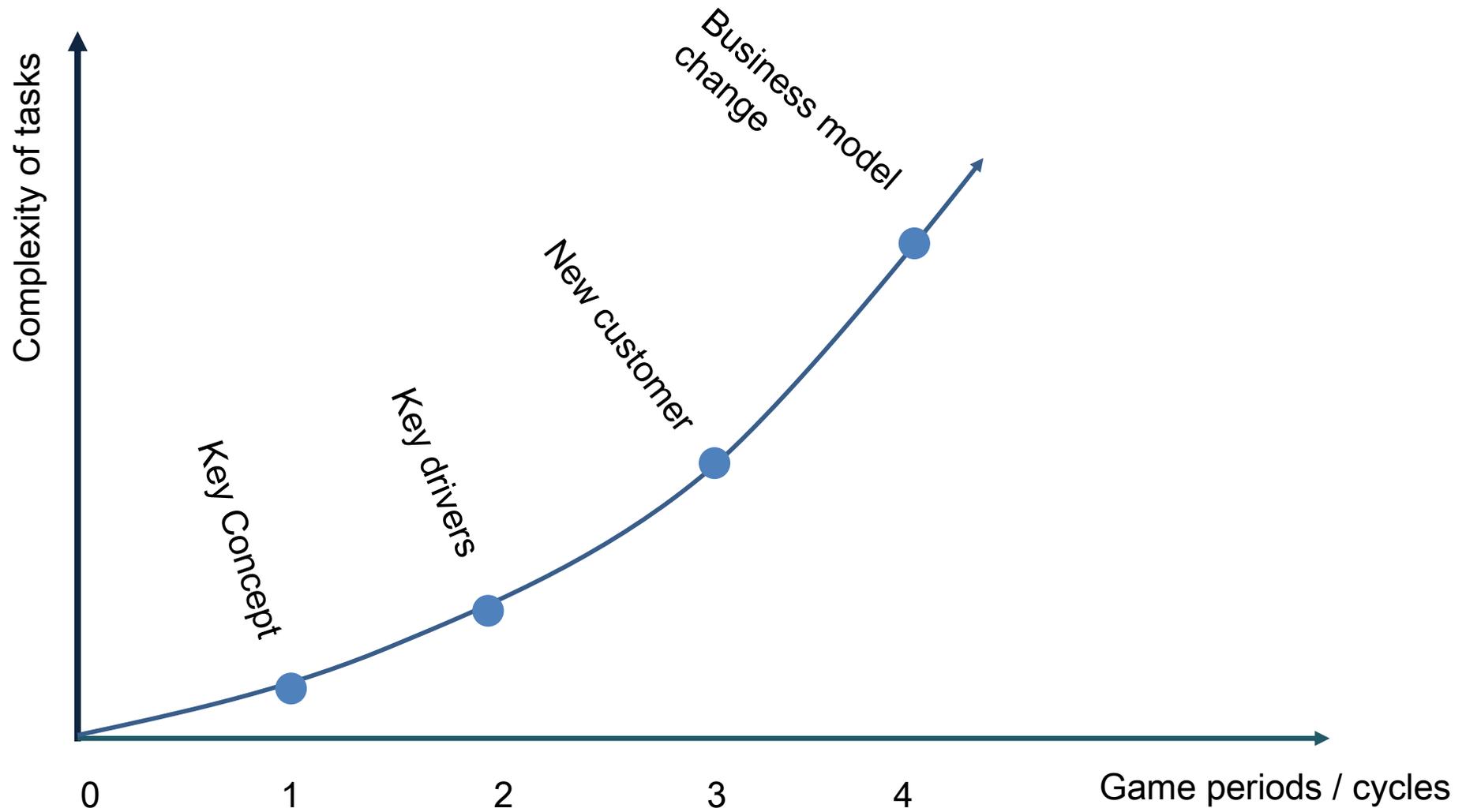
With regard to individual customer demands, MicroS+ develops specialized micro-manufacturing equipment and components, performs configuration and installation procedures, and if needed, oversees operation at customers' production facilities. MicroS+ is not solely concerned with meeting functional requirements but is also highly invested in maintaining production volume and ensuring the continuity of individual customer processes. These important factors influence the unique design of each customer solution and each individualized pricing package.

MicroS+ SERVICE DEPARTMENT: **PERFORM**

CUV 2nd Place

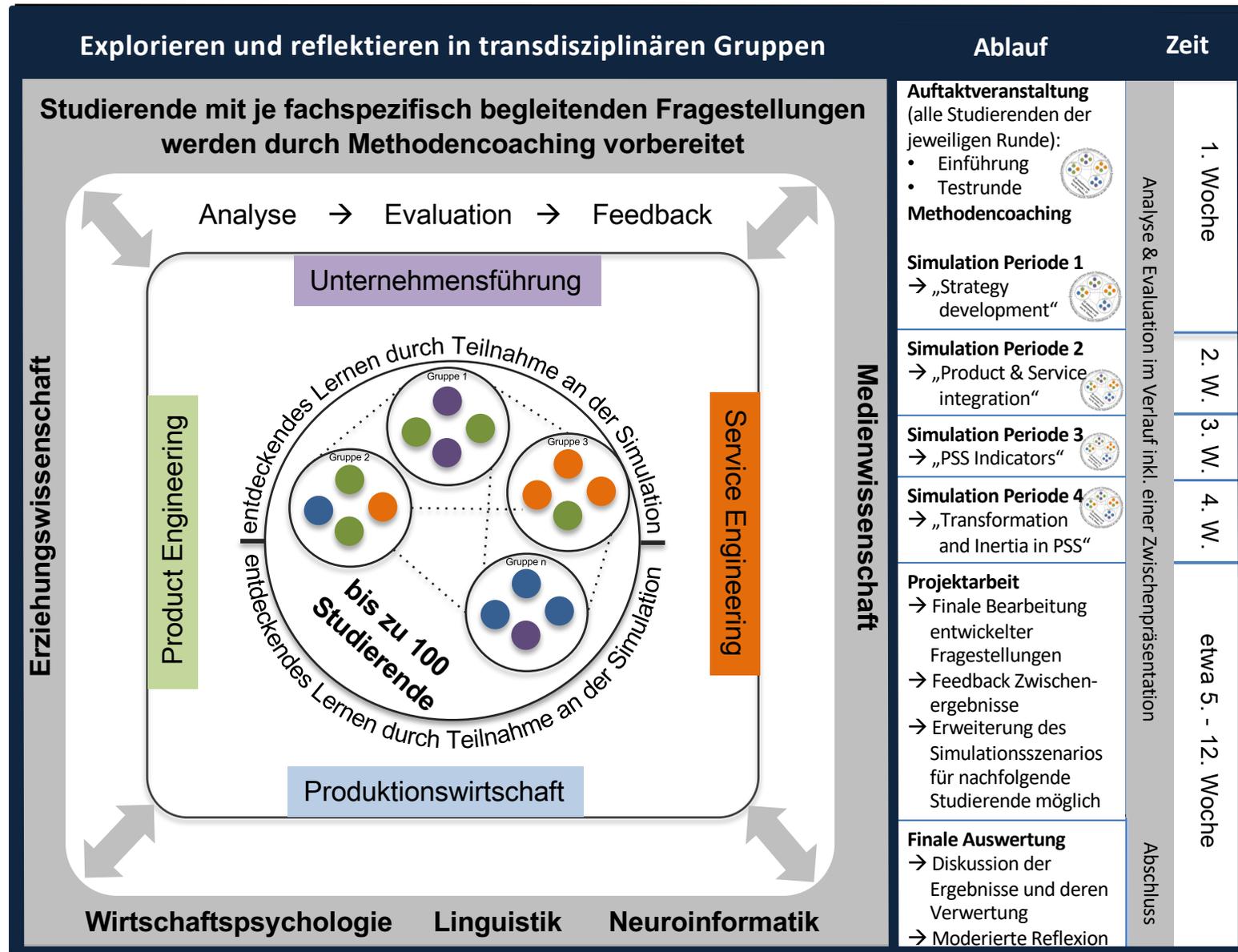


Flow of the business game



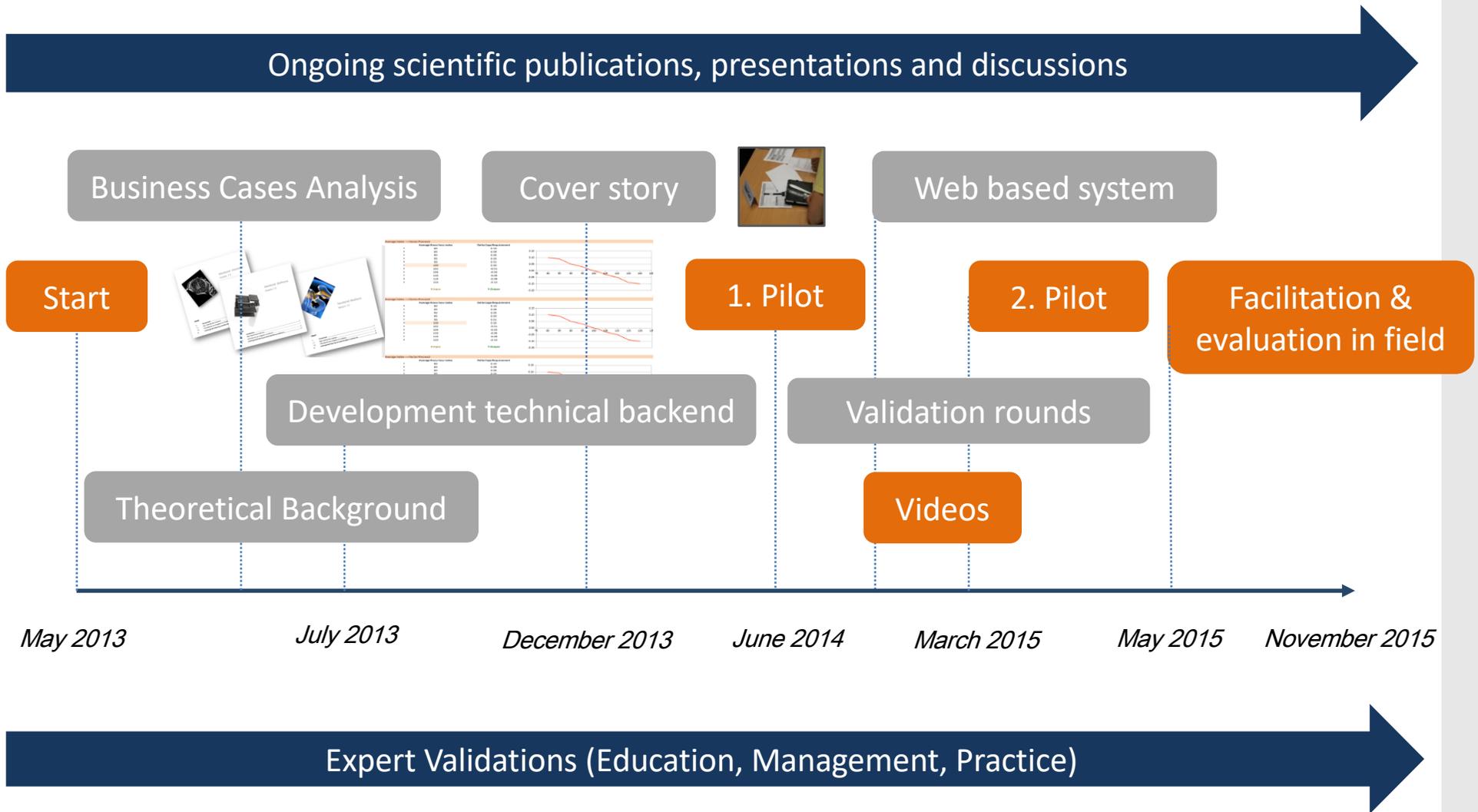


Rahmenkonzept des Lernlabors



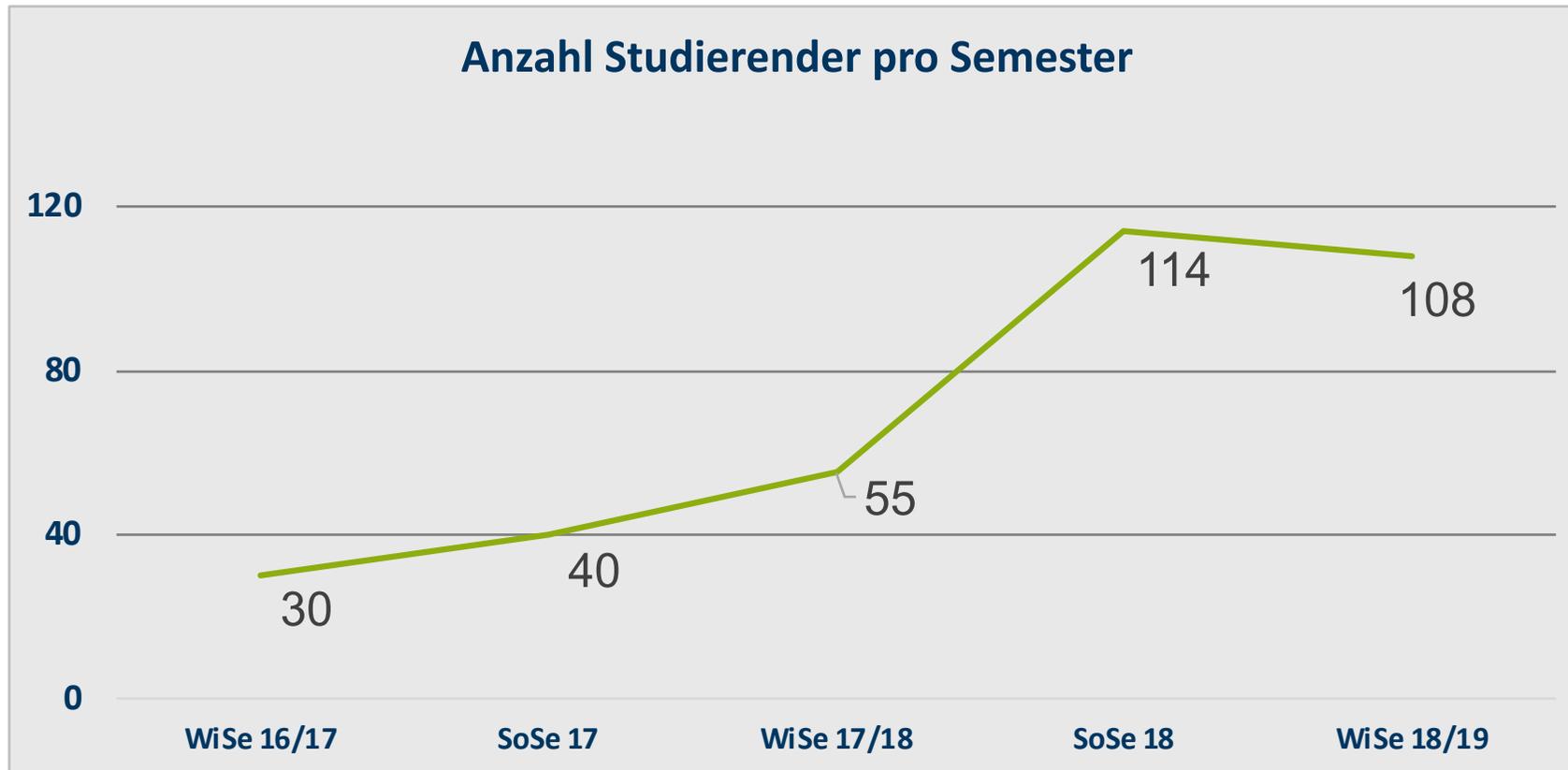


Hintergrund: Genese des Lernlabors





Lernlabor als Veranstaltung an der RUB





Lernlabor als Veranstaltung an der RUB

Prüfungsleistung

- Zwischen- und Abschlusspräsentation in Gruppen, die sich aus drei Bestandteilen zusammensetzt:



Teil 1: Erarbeiten Sie mit Hilfe der einschlägigen **Literatur** einen fundierten Überblick über den „**state of the art**“ zu dem in der Präsenzveranstaltung eingegrenzten Themenfeld.



Teil 2: Identifizieren Sie, auf welche Art und Weise das Thema im **Lernlabor** aufgegriffen wird und stellen Sie die **wesentlichen Facetten** anschaulich dar.

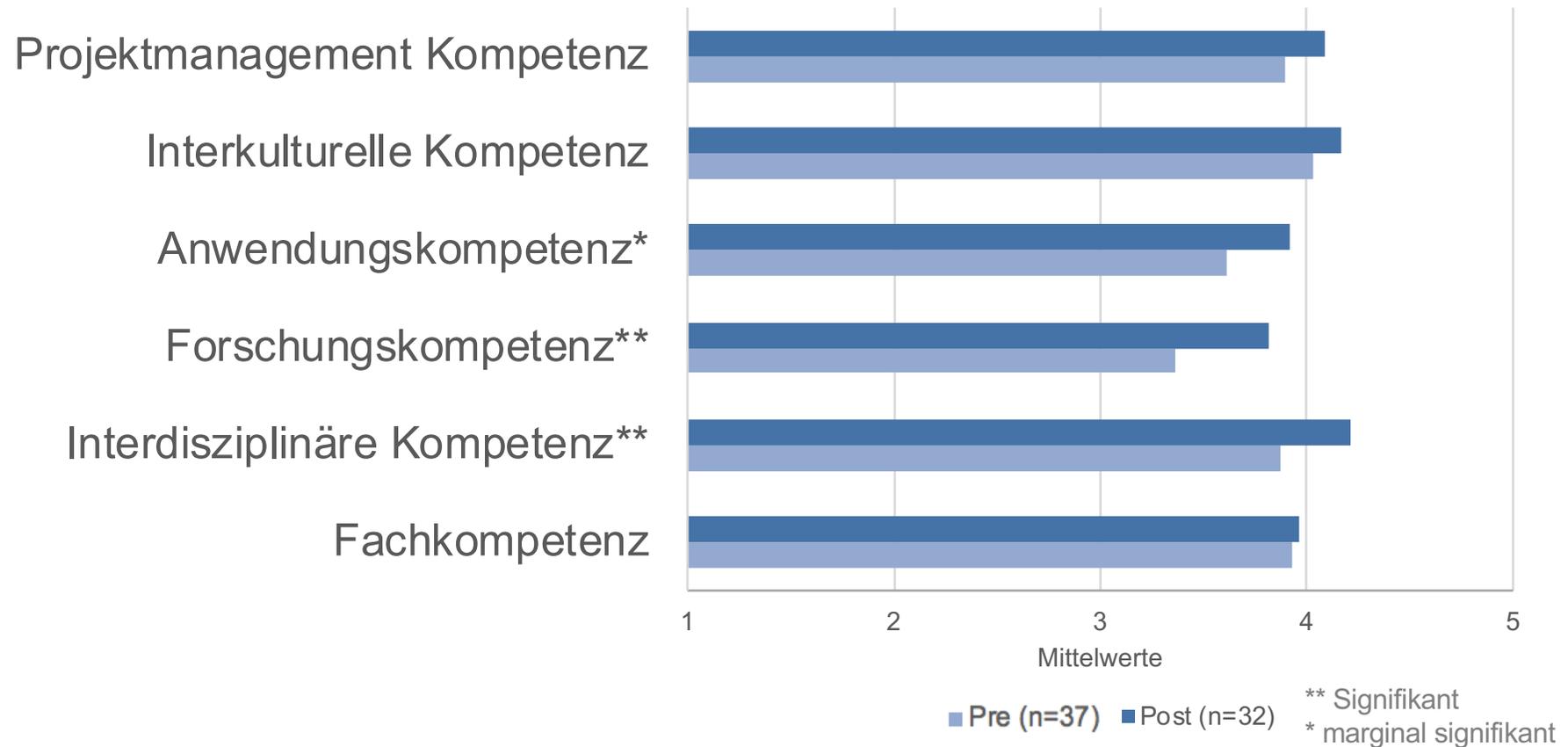


Teil 3: Erarbeiten Sie auf der Basis der Bausteine 1 und 2 Vorschläge, wie das von Ihnen gewählte Thema bei der **Weiterentwicklung** des Lernlabors Berücksichtigung finden könnte.



Ergebnisse Kompetenzentwicklung

Kompetenzmessung (SoSe 17)





Nächste Schritte in der Weiterentwicklung



Weiterentwicklung und Validierung des **Kompetenzerhebungsinstruments**



Entwicklung eines Konzepts zur Verstetigung mittels „**train-the-trainer**“ Ansatz



Weiterentwicklung des Gesamtmoduls als **offene digitale Plattform**



Dr. Thomas Süße

RUHR-UNIVERSITÄT BOCHUM
INSTITUT FÜR ARBEITSWISSENSCHAFT
Lehrstuhl Arbeit, Personal und Führung
Gebäude NB Süd 1/134
Universitätsstraße 150
44801 Bochum

Fon +49 (0)234 32-27902

Fax +49 (0)234 32-14198

thomas.suesse@rub.de