



Good Practice Beispiele – Planspiel »Holistic«

Dr. phil. Stefan Böhme, Prof. Dr.-Ing. Christoph Herrmann

Lehrstuhl für Nachhaltige Produktion und Life Cycle Engineering

Tagung »Digitale Lehrformen für ein studierendenzentriertes und kompetenzorientiertes Studium«, 16./17.06.16

Planspiele früher und heute



Durchführung eines Unternehmensplanspiels bei Hoechst im Jahr 1962. Quelle: Anonym, »Manager-Training. Planspiel für Unternehmer«, in: Der Spiegel, 30 (1962), S. 37.

Spielsituation TOPIC1 Quelle: Peter Miottko, »Gleiche Chance für alle – Bericht über ein Unternehmensplanspiel«, in: IBM Nachrichten 16 (1966), S. 89-92, hier: 92



Neue Möglichkeiten durch Digitalisierung



FIFA Soccer Manager 09. Quelle: Hersteller



Game Studio Tycoon. Quelle: Hersteller

Überblick Planspiel »Holistic« und Konzept »PlayING«

Integration von Schlüsselkompetenzen und Fachwissen

ein spielerischer Zugang zu den Themen Nachhaltigkeit und Life Cycle Management

Kombination aus ARG, Vorlesung und Planspiel



PlayING – Integration von Vorlesung und Planspiel



Vorlesung Ganzheitliches Life Cycle Management

Teamprojekt

Individuelle und gemeinsame Aufgaben

Planspiel

Abschluss

Labor

Fallstudie

Prüfung

Klausur



Beispiele aus der Spielpraxis



Big Motors – Play Hard, Live Fast, Drive Big



fiktive Firma »Big Motors«

CEO Dr. Charles

weitere fiktionale Charaktere

Studierende als Führungskräfte



Big Motors – Live Fast, Play Hard, Drive Big



Holistic

Planspiel für ganzheitliches
Life Cycle Management

Management
19

Spielmaterial



Strategiekarten, Kompetenzkarten,
Experten, Personal, Kapital

Simulationssoftware mit den KPIs
Ökoeffizienz, Kundenzufriedenheit
und Unternehmensgewinn

Ereignisvideos

komplett zweisprachig
(Englisch/Deutsch)



Beispiel Ereignisvideo



SOFTWARE

-  LM 07 | Span-Recycling in der Fertigung
-  RM 09 | Auf
-  RM 08 | M
-  RM 09 | Au
-  LM 07 | A
-  RM 09 | A
-  RM 08 | A
-  RM 09 | A

Neu

PM Produktmanagement
MR Materialrecycling

09 Brennstoffzellenfahrzeug

i Diese Strategie ist entwickelt, implementiert und wirksam.

entfernen ...setzt **3** Personal frei

zurück...

 17  23

ABTEILUNGSÜBERBLICK



STRATEGIEKARTEN

UNTERNEHMENSRUNDE

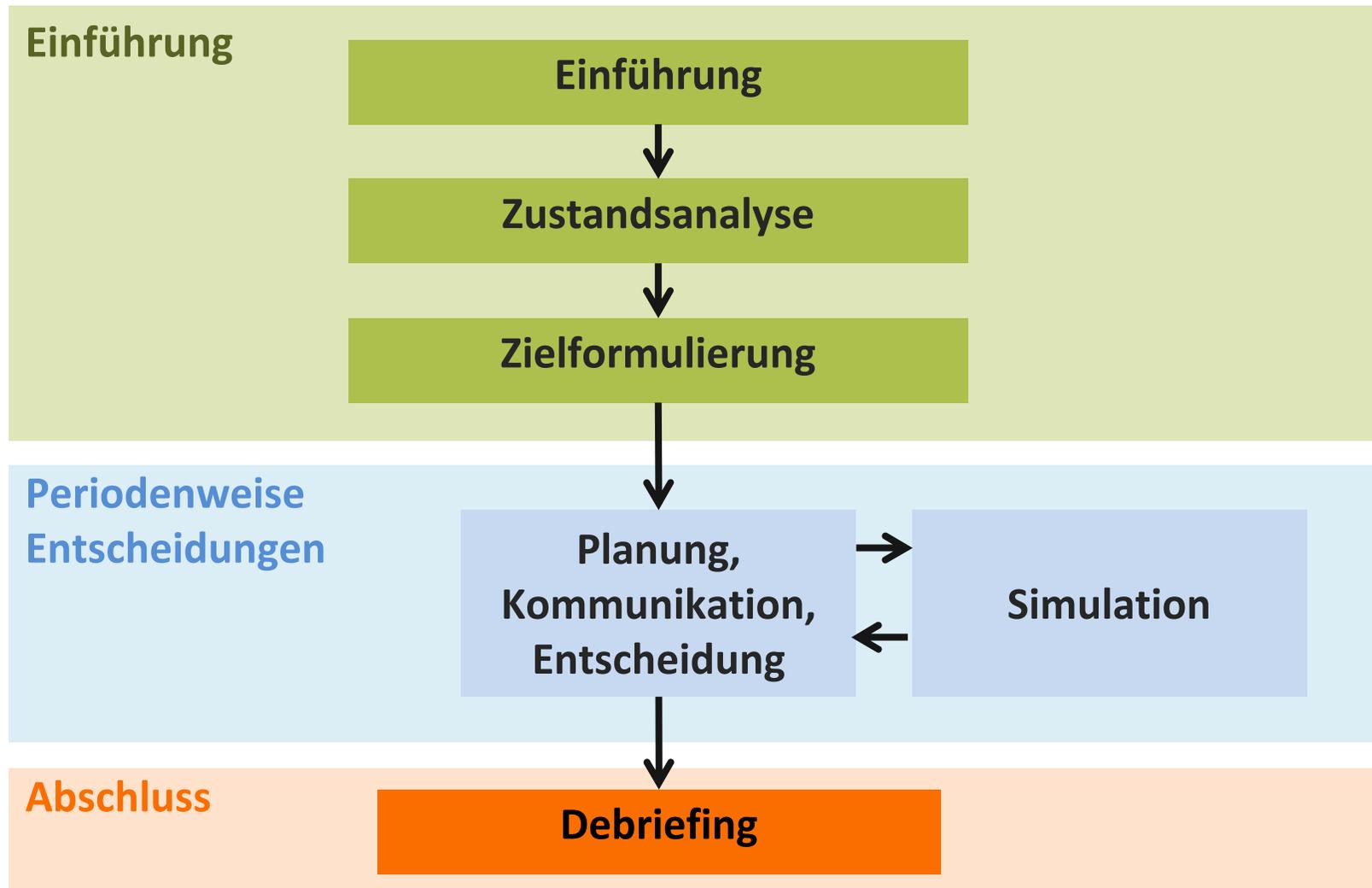
EXPERTEN



ABTEILUNGSRUNDE



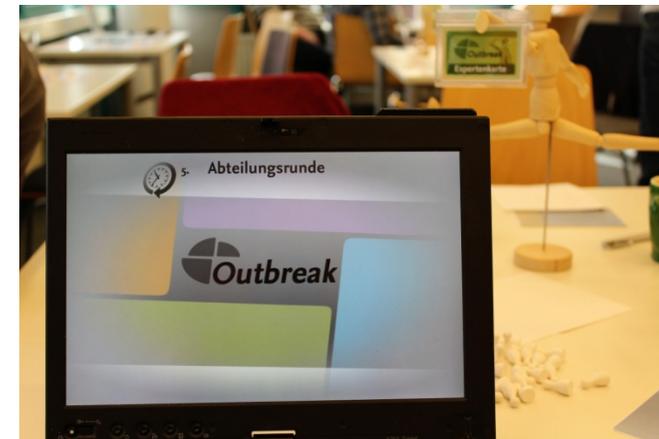
Ablauf Holistic



nach Grap 1995, S.251



Outbreak – Planspiel Infektionsforschung



Didaktisch-methodische Aspekte des Einsatzes von Holistic

- Handlungsorientierte Lehr-Lern-Methoden knüpfen abstraktes Wissen an konkrete individuelle Erfahrungen und erleichtern damit die Integration von Kompetenz- und Wissensvermittlung
- Die Methode »Planspiel« bietet:
 - Interessenskonflikte, die auf kommunikativem Weg gelöst werden müssen
 - Herausforderungen, die kooperativ bewältigt werden müssen
 - eine starke intrinsische Motivation durch den immersiven Charakter
 - kontinuierliches Feedback und kleinteilige Arbeitsaufgaben
 - enge Anbindung an fachwissenschaftliche Vorlesung

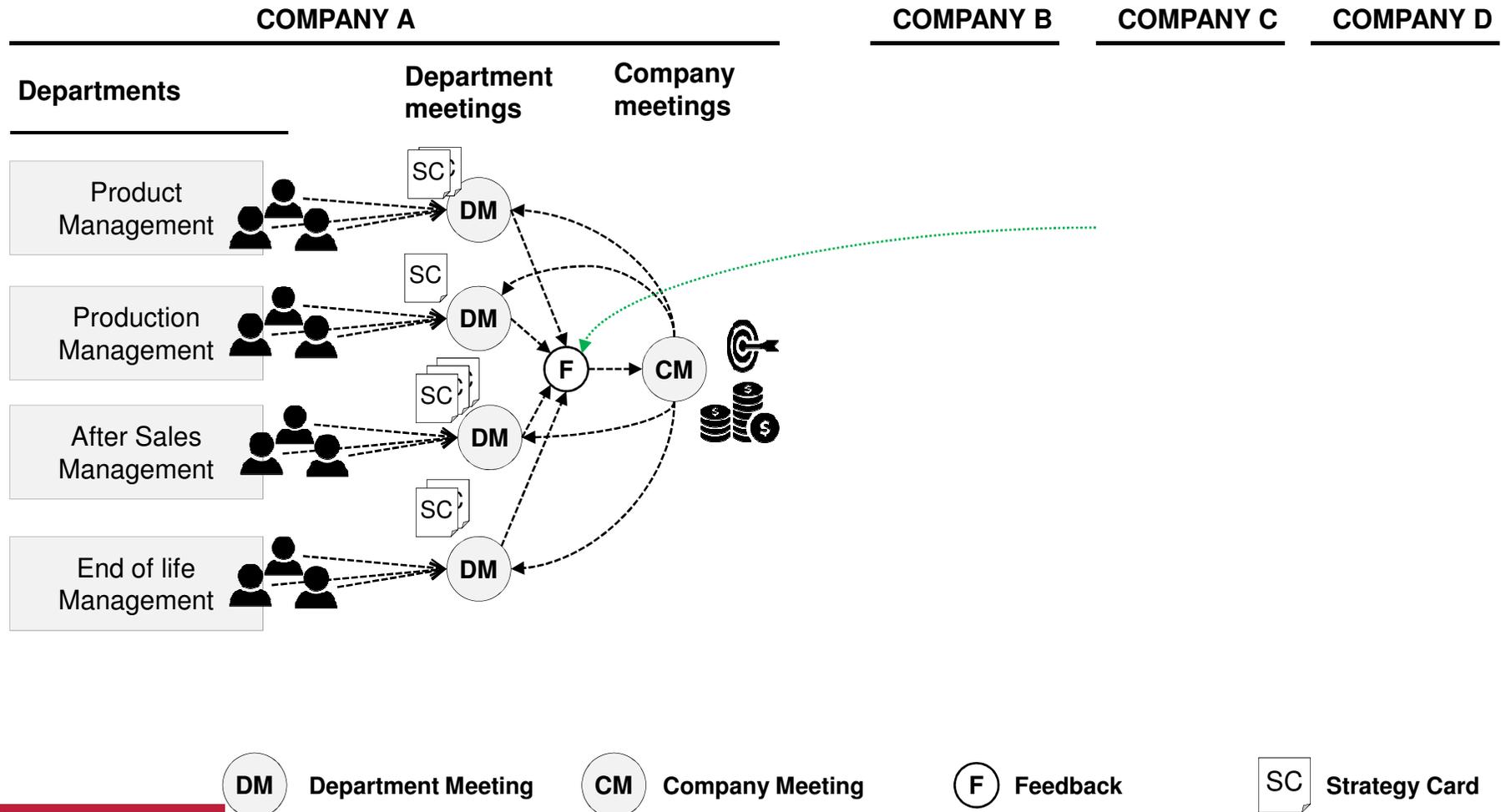


Vielen Dank!

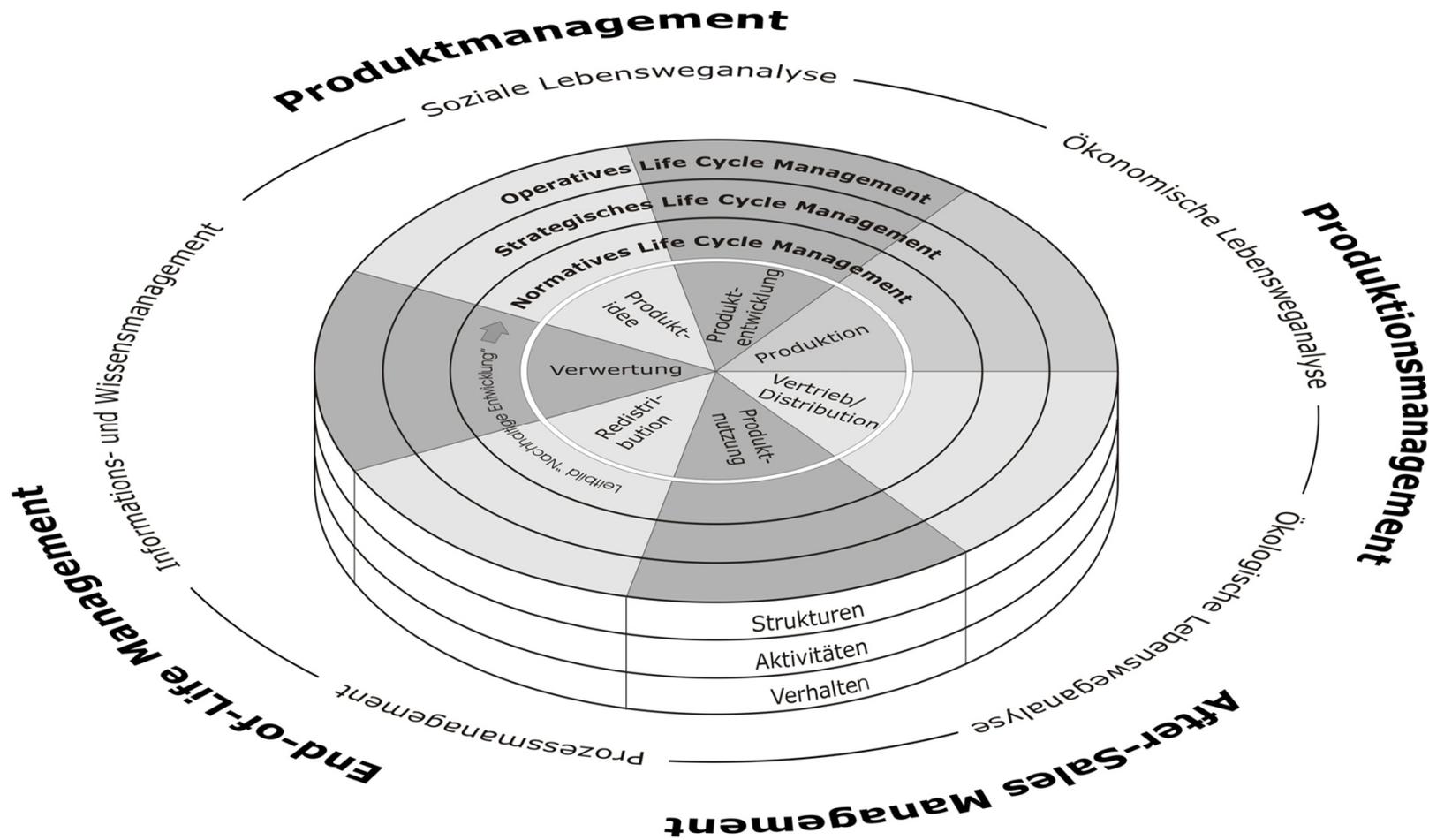
Dr. phil. Stefan Böhme, Prof. Dr.-Ing. Christoph Herrmann
Lehrstuhl für Nachhaltige Produktion und Life Cycle Engineering

Tagung »Digitale Lehrformen für ein studierendenzentriertes und kompetenzorientiertes Studium«, 16./17.06.16

Struktur des Spiels



Bezugsrahmen für ein Ganzheitliches Life Cycle Management



Kostenbeispiel: Holistic

Posten	Kosten [EUR]
Wiss. Mitarbeiter	75.000
Auftragsarbeiten	64.000
Wiss. Hilfskräfte	24.000
IT/Technikausstattung	8.000
Spielmaterialien	2.000
Weiteres Material	2.000
SUMME	175.000



Mini-Planspiel »Baregg-Tunnel«

Auto mit Stau
90 Minuten

Auto ohne Stau
20 Minuten

Zug
50 Minuten

Quelle: Caupal, 94